



380 páginas
Tradução: Vera Ribeiro
Revisão técnica: Marlene Suano
Impresso: R\$69,90
e-book: R\$49,90

“O autor tece uma combinação vívida de política, história, mito e cultura, baseado numa pesquisa sólida e atualizada.”
THE INDEPENDENT



Babilônia

A Mesopotâmia e o nascimento da civilização

Paul Kriwaczek

Em **Babilônia**, o jornalista Paul Kriwaczek conta a história da antiga Mesopotâmia, desde as primeiras povoações, em torno de 5400 a.C., até a tomada do reino babilônico pelos persas, no século VI a.C. O autor faz a crônica da ascensão e queda do poder dinástico durante esse período e analisa suas numerosas inovações e invenções materiais, sociais e culturais.

O povo da Mesopotâmia lançou as bases do que hoje conhecemos como civilização — com o nascimento da escrita, do Estado centralizado, da divisão do trabalho, da religião organizada, da matemática e da lei, entre muitas outras coisas fundamentais que nos servem até hoje. Nas cidades que construíram se desenrolou metade da história humana.

No cerne da magistral narrativa de Kriwaczek está a glória da Babilônia — “o portal dos deuses” —, com seu apogeu no reinado do soberano amorita Hamurabi, que unificou a cidade entre 1800 e 1750 a.C. Embora o poder babilônico viesse a crescer e depois declinar nos séculos seguintes, a Babilônia preservou sua importância como centro cultural, religioso e político por mais de 4 mil anos.

Fascinante e abrangente, esse livro é referência obrigatória na bibliografia sobre o mundo antigo — e, ao revelar o esplendor da Mesopotâmia e da Babilônia, descreve o início da nossa própria civilização.

PAUL KRIWACZEK (1937-2011) nasceu em Viena, formou-se em odontologia em Londres e passou uma década trabalhando no Irã e no Afeganistão. De lá fez extensas viagens pela Ásia e pela África, antes de seguir carreira na TV e no jornalismo. Autor de *Yiddish Civilisation* e *In Search of Zarathustra*, era fluente em 8 idiomas (entre eles o persa e o híndi) e foi diretor, roteirista e produtor da *BBC* por mais de 25 anos.